**Listão de Exercícios 2**

**Lógica de Programação**

1. Crie uma função que receba por parâmetro um número inteiro e verifique se o número é positivo ou negativo. Retorne um valor lógico se for positivo (verdadeiro) se for negativo ou falso)
2. Crie uma função que verifique se um determinado número é par. Retorne um valor lógico (verdadeiro ou falso)
3. Construa um algoritmo que receba o nome completo de uma pessoa e escreva esse nome todo com letras maiúsculas.
4. Construa uma função que simule um “jogo de dados”. Ao ser executado ele gera aleatoriamente (sorteia) um número de 0 a 6, e no final pergunte se a pessoa deseja repetir ou não (S/N).
5. Crie uma função que recebe a idade, e o ano atual e retorne o ano que a pessoa nasceu.
6. Escreva um procedimento que receba um número inteiro e o imprima na forma extensa. Por exemplo, para 1 a saída desejada é “Um”. Caso um número não compatível seja recebido o procedimento deve mostrar uma mensagem de erro.
7. Crie uma função que leia um número não determinado de valores positivos e calcule a soma desses números. A função deve parar de ler números quando um número negativo for digitado e retornar a soma dos números lidos.
8. Ler um número inteiro qualquer e imprimir os seus 20 antecessores, o próprio número e os seus 20 sucessores.